
МОВЛЕННЄВА ГРА
«КАРТКИ-ПОМІЧНИКИ»
Лискіни ігри



Мета: Навчити дитину правильно вживати прийменники (на, під, над, в, біля, за, перед) у реченнях. Узгодження прийменників з відповідними відмінками іменників. Розвиток просторової орієнтації, уваги та логічного мислення. Збагачення мовлення назвами предметів побуту, тварин або іграшок.

Обладнання: Набір карток-сюжетів, набір смайликів.

Хід гри:

Ведучий кладе перед дитиною картку. Дитина має уважно роздивитися малюнок. Ведучий запитує: «Де сховався [предмет]?».

Умова успіху: Якщо дитина чітко і правильно називає прийменник у повному реченні (наприклад: «Котик сидить біля стільця»), вона отримує смайлик і кладе його під цю картинку.

Ускладнення: Ведучий каже: «Ой, мені здається, ведмедик лежить за ліжком» (хоча він лежить на ліжку). Якщо дитина помічає помилку і виправляє: «Ні, ведмедик на ліжку!», вона отримує «супер-смайлик» або два звичайних.

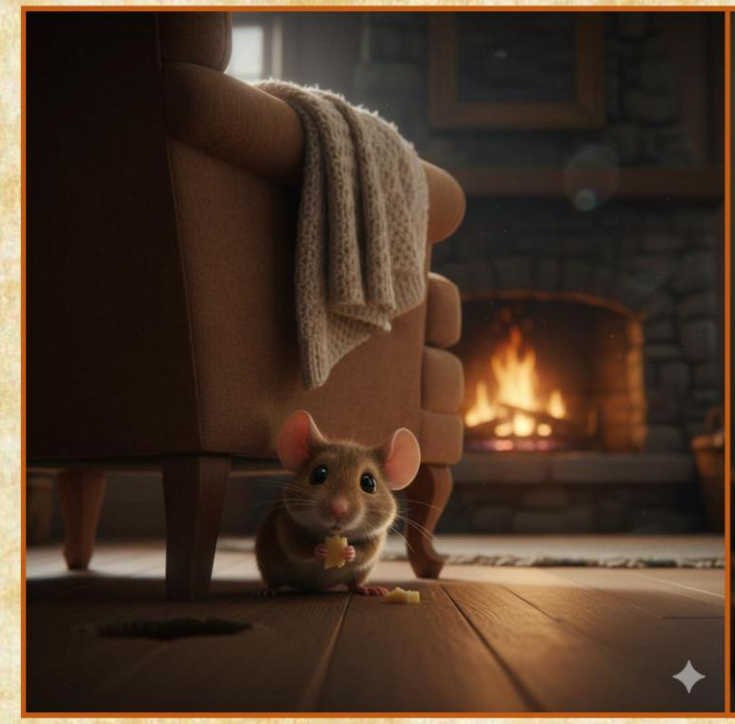
Лискіни ігри







Лискіни ігри











Лискіни ігри

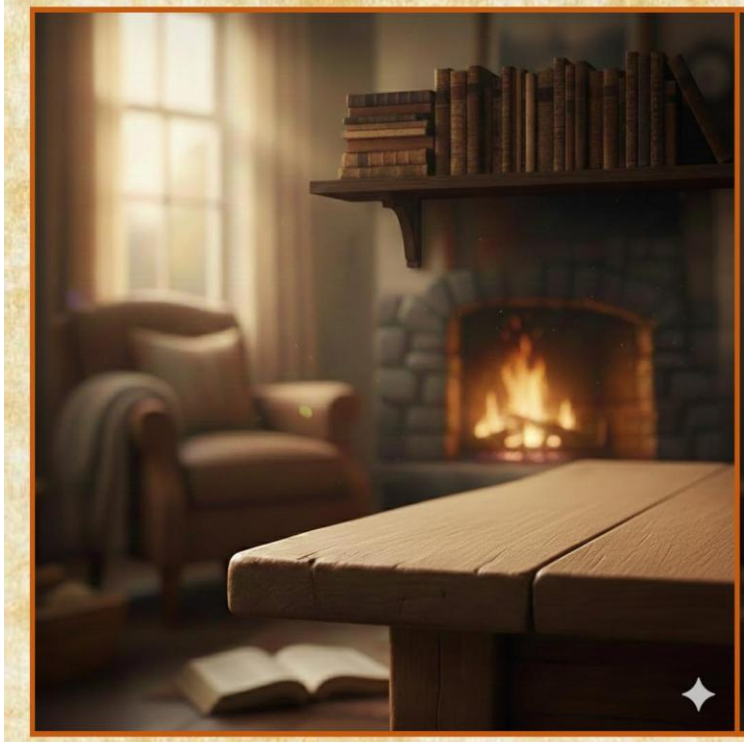
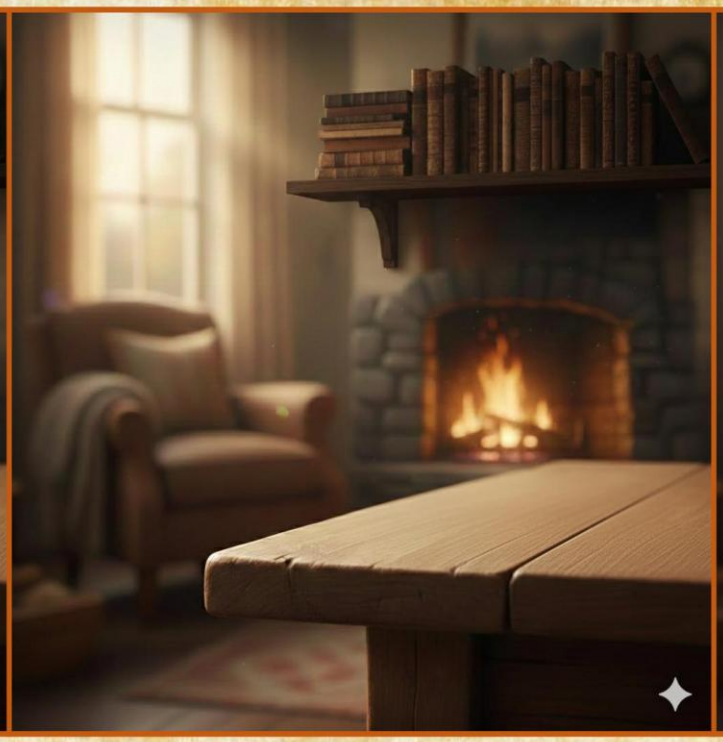






Лискіни ігри










Лискіни ігри







Лискіни ігри







Лискіни ігри









Лискіни ігри







Лискіни ігри









Лискіни
ігри

Підготували:

Антоніна Карнаухова, доцент кафедри дошкільної освіти,

Валентина Вінійчук, вихователь-методист ЗДО № 61 м.Києва.